**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – WAR**

1. **Participante**

Gabriel Luiz Neves de Vasconcellos

1. **Colega de Dupla**

Eduardo Gonçalves Motta

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 06/05/2020

**Data de Encerramento:** 13/05/2020

1. **Tarefas Planejadas**

* Criação do componente model e suas classes – **concluído**.
* Inclusão de um jogador (nome e cor) na partida e definição, por meio de sorteio de sua ordem de jogada – **parcialmente concluído**
  + A inclusão de jogadores está feita de uma maneira provisória, pois estamos esperando a implementação do Controller.
* Sorteio dos objetivos que cada jogador terá de atingir – **concluído**
* Sorteio e distribuição das cartas entre os jogadores, com o consequente posicionamento de um exército em cada território recebido – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes ao número de territórios (metade) que o jogador da vez possui – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes à posse de um continente inteiro – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **parcialmente concluído**
  + Necessita-se da implementação do Controller para saber como as cartas serão selecionadas para a troca, mas a validação da troca já está concluída
* Realização de testes unitários – **parcialmente concluído**
  + Faltaram os testes unitários relacionado às tarefas parcialmente concluídas

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Realização de testes unitários das tarefas parcialmente concluídas
* Implementação do Controller para a escolha das cartas a serem trocadas e conclusão da tarefa de recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas
* Implementação do Controller para a inclusão de jogadores e conclusão da tarefa de inclusão de um jogador (nome e cor) na partida